

自 2018 年起从事产品与运维工作，参与 SaaS、管理后台、交易、游戏及本地生活产品建设。负责需求分析、原型设计、研发协同与验收，也承担云环境搭建、部署发布和日常维护。当前使用 AI 工具加快原型验证。

工作经历

SaaS 平台与管理后台

2024 - 至今

从零推进平台建设，梳理用户、权限、订单和报表等业务，负责产品方案、研发协同与上线验收，并承担环境搭建和运维。

交易平台与量化工具

2022 - 2024

参与 CEX 系统与量化工具建设，将交易需求转化为原型与功能方案，推进任务拆解、验收交付及后续运维。

游戏与区块链产品

2020 - 2022

参与棋牌、区块链游戏及 SaaS 游戏包网平台建设，梳理玩法与业务流程，形成原型和文档，协同开发、验收及部署。

沟通与本地生活产品

2018 - 2020

参与聊天软件与本地生活 App 建设，负责场景分析、流程原型和功能方案，跟进开发验收、上线与维护。

核心能力

产品经理

需求与规划：梳理业务目标、用户场景、功能边界和版本优先级。

原型与交互：设计关键流程、页面状态及异常反馈，编写产品文档。

协同与交付：拆解任务、跟进研发，完成验收并推进上线与迭代。

常用工具

Axure / Figma / 墨刀 / Sketch; XMind / Visio / Notion / 语雀; Codex / Claude

运维

环境与发布：配置 AWS、阿里云资源，搭建 Linux、Docker、Nginx，支持自动构建与部署。

数据与运行：维护 MySQL、Redis，处理备份恢复，配置监控告警并排查故障。

脚本自动化：使用 Shell、Python 整理可复用的发布与维护脚本。

常用工具

AWS / 阿里云 / Linux / Docker / Nginx / MySQL / Redis / Shell / Python

任职分段时间按项目内容估算。

01 SaaS 平台 产品主导 · 平台交付
从零规划平台结构及用户、权限、订单、报表等模块；负责原型、文档、研发协同、验收与部署维护。

02 管理后台 功能规划 · 流程设计 · 验收
围绕用户、权限、订单和报表设计管理流程；完善列表、筛选、详情、角色权限及异常反馈，推进验收交付。

03 CEX 交易所系统 产品主导 · 上线交付
梳理交易界面、订单流程和状态规则；负责需求原型、任务拆解与上线验收，并参与环境部署与运维。

04 交易所量化工具 需求梳理 · 工具方案 · 验收
将交易诉求拆解为条件配置、任务执行与运行记录；设计原型和规则说明，协同研发并完成产品侧验收。

05 SaaS 游戏包网平台 平台规划 · 开发协同 · 运维
规划游戏入口、站点配置与平台管理；形成原型及配置流程，推进研发验收、发布与日常运维。

06 棋牌游戏 需求分析 · 原型设计 · 上线
梳理玩法规则与对局流程；设计进入、操作、反馈、结束等阶段的原型，跟进开发验收及上线维护。

07 区块链游戏 产品推进 · 团队协作
规划游戏、钱包连接和角色资产的交互流程；明确状态反馈与模块依赖，协调研发并完成验收交付。

08 区块链区块游戏 需求方案 · 项目推进
梳理区块交互、游戏规则与资产反馈；设计操作路径和状态原型，拆解任务并跟进产品侧验证。

09 聊天软件 产品方案 · 开发协同 · 上线
围绕会话、联系人和消息交互形成需求与原型；明确发送状态和异常反馈，推进开发、验收及上线维护。

10 本地生活服务平台 业务流程 · 原型设计 · 交付
面向外卖、招聘等同城服务设计 App 列表、详情与操作流程，衔接后台处理，推进研发验收及上线维护。

11 部署与运维实践 云环境搭建 · 部署发布 · 日常维护
配置云资源及 Linux、Docker、Nginx；承担部署发布、监报告警、故障排查、数据备份与脚本自动化。